RAPPORT\_1

i. trang đầu tiên: tên project

ii, lịch sử báo cáo : ít nhất 5 dòng, 4 cột trên cái table đó.

stt | công việc | người làm | date

1, soạn phần intro | hoa | 03/4

2, sửa intro | hoa |08/04

iii, intro:

tìm 2 app tương tự, tìm 3 tính năng nổi bật nhất của mỗi cái. ít nhất 1 điểm chưa hài lòng về app đó. Trên mobile,web,destkop cũng đc.

- có 10 chức năng trong app của mình, các mức độ, các tùy chỉnh, các level,...

- component diagram: cơ sở dữ liệu, đọc-ghi file.

iiii, analyse (làm kiểu bottom-ups)

- Lấy từng chức năng ra : có hàm nào để chạy đc, từ những function đó nên bỏ vào class nào, từ những class đó sẽ gôm vào component nào.

// đọc-ghi file gom vào component trình IEO???

//component về giao diện...

-Vẽ component -> vẽ class diagram (!!)

iiiii, implementiation

- Mô tả ít nhất 5 kỹ thuật mình thấy là khó nhất trong game của mình: Bỏ code vào -> mô tả ý chính trong kỹ thuật đó.

iiiiiii, result

- Những hạn chế, ưa điểm, tính năng bla bla

iiiiiiii, plan

- Khoảng 8 tuần, mỗi tuần làm gì, mỗi ng trong mỗi tuần làm gì - kẻ bảng.

stt | from day- to day | công việc

RAPPORT\_2

. Introduction: giải thích về cách mình quản lý, lưu trữ dữ liệu ntn -> lưu từng file (1) / database của 1 csdl (2)

. Analyse et conception:

1. phân tích từng file dữ liệu. Sau đó vẽ cây thư mục, sơ đồ quan hệ (diagramme)
2. Vẽ mô hình dữ lệu quan hệ, từng table: khóa chính khóa ngoại

. Implémentation: Làm sao để kết nối với database của mình.

. Exemple de donnéé: đưa ra một số dữ liệu mẫu (giải thích)

. Résultat: trình bày về ưu nhược điểm về database của mình; Làm đc bao nhiêu rồi, lưu đc bao nhiêu data, dữ liệu mẫu blabla.

. Plan: update plan từ rapport1